



**D'UNE IDÉE...**  
**LA RÉALITÉ**



**BOSCHERT GMBH & CO. KG**  
Mattenstr.1  
79541 Lörrach  
T: +49 7621 9593-0  
F: +49 7621 55184  
E: info@boschert.de

**GIZELIS S.A.**  
Schimatari Viotias, 32009  
Kormatzini Area, Greece  
T: +30 22620 58675  
F: +30 22620 57185  
E: info@gizelis.gr



**LE PROBLEME** ■ La pièce de tôle conçue (par ex en step) ne représente pas la pièce finie.

**POURQUOI?** ■ Car la pièce calculée pour la coupe ne prend pas en compte les paramètres de pliage (par ex les outils disponibles, les rayons de pliage, etc.)

**LA SOLUTION** ■ BG-soft combine la solution découpe/poinçonnage de BG Cut avec la solution pliage de BG Bend en une seule solution complète. De ce fait les 2 process sont gérés par un seul et même programme.

## CE QUE VOUS CONCEVEZ EST AUSSI CE QUE VOUS PRODUISEZ!!

**BG-Bend** est une application pour la programmation et la simulation sur les presses plieuses Boschert Gizelis, afin de simplifier les process de fabrication. BG-Bend permet de simuler offline les séquences de pliage et les choix d'outillage. La simulation 3D permet de vérifier si la pièce pliée pouvait avoir des risques de collision avec la butée, les outils ou le bâti de la machine.

### CARACTÉRISTIQUES

- Récupération directe depuis SolidWorks, Solid Edge et Inven
- Importation et traitement de fichiers 3D IGES- et STEP
- Choix automatique et manuel des outils en fonction des caractéristiques des matériaux, des machines et des outils
- Séquence de pliage automatique et manuelle avec supervision de collision
- Positionnement automatique et manuel des doigts de butées avec visualisation graphique des axes
- Calcul automatique du retrait
- Simulation 3D du processus de pliage avec détection de collision
- La génération des programmes NC natifs permet un chargement direct des programmes sur la CN de la machine
- Rapport complet pour l'opérateur avec séquence de pliage, outillage et visualisation graphique des plis unitaires

### AVANTAGES

- BG-Bend** augmente la productivité avec:
- Plus rapide de la "conception à la pièce finie" grâce à des fonctions automatiques
  - Programmation Offline engendre moins de temps d'immobilisation machine
  - Pliage sans collision, minimise les risques de bri d'outils
  - BG-Bend utilise la bibliothèque des outils disponibles

### SIMULATION 3D AVEC DÉTECTION DE COLLISION

### CHOIX D'OUTILLAGE EFFICACE

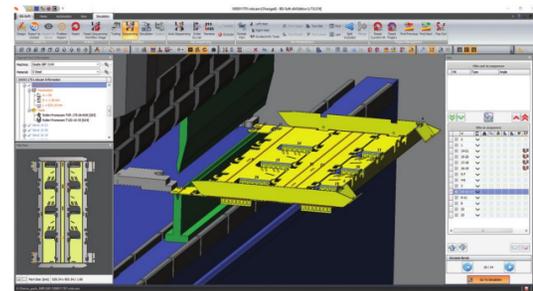
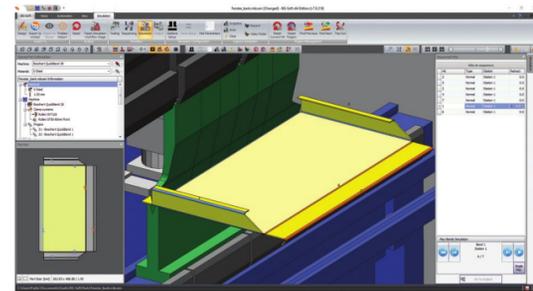
### CHOIX DES SÉQUENCES DE PLIAGE

### POSITIONNEMENT DES DOIGTS DE BUTÉE

## RAPPORT DE PRÉPARATION MACHINE

### LES RAPPORTS DÉTAILLÉS COMPRENNENT:

- Présentation de la séquence de pliage
- Informations sur les outils
- Prise en main de la pièce
- Représentation graphique de chaque pli



## D'UNE IDÉE... LA RÉALITÉ

**BG-Cut** est un système possédant les fonctions CAD/CAM intégrées dans le même module:

Les géométries, dimensions et technologies (poinçonnage/découpe) sont liées entre-elles – Si la géométrie est modifiée, alors les dimensions à plat et les technologies sont automatiquement modifiées!

### IMBRICATION AUTOMATIQUE

Le module d'imbrication automatique de **BG-Cut** propose une optimisation intelligente de la consommation matière. AutoNest est très performant et propose différentes solutions d'optimisation automatique et manuelle.

### INTERFACE 3D – CAD LINK

Le module CAD-Link-permet en un clic de récupérer en temps réel les pièces directement en 3D vers **BG-Cut**.

Les pièces peuvent être récupérées directement de SolidWorks®, Solid Edge, Autodesk® Inventor®, PTC Creo® et Vertex® G4, grâce à une passerelle. Le recours à des fichiers intermédiaires en DXF n'est plus nécessaire.

### DESSIN

**BG-Cut** possède un module de dessin 2D convivial complété d'une bibliothèque de formes. Une fonction de vérification de forme permet de corriger les contours non fermés.

### TECHNOLOGIE POINÇONNAGE

Le module de poinçonnage inclue les fonctions:

- Poinçonnage automatique
- Outils spéciaux
- Fonction auto-index
- Repositionnement automatique des pinces
- Coupes communes

### TECHNOLOGIE DÉCOUPE

Le module de découpe inclue les fonctions:

- Découpe automatique
- Contrôle de contours et corrections
- Définition de la largeur de coupe et compensation automatique
- Pièce de dessin
- Réductions de coins et réductions de coin
- Pilotage de l'axe Z
- Découpe de contours ouverts

### RAPPORT DÉTAILLÉS

Rapports détaillés pour chaque pièce unitaire, Solutions d'imbrication et évaluation des coûts; rapports personnalisables avec Codes-barres.

